

CONSEIL MUNICIPAL DES ENFANTS Lancement d'un jeu contre le gaspillage alimentaire : « JEU GASPILLE MOINS »

Les jeunes élus de la commission sport / santé du 2^e mandat (2018-2020) du Conseil municipal des enfants (CME) de la Ville de Limoges lancent le *Jeu gaspille moins*. Un jeu sur le thème du gaspillage alimentaire à retrouver sur le site internet de la Ville, rubrique Pratique > Réduction des déchets > Lutte contre le gaspillage alimentaire [limoges.fr](https://www.limoges.fr) ↗

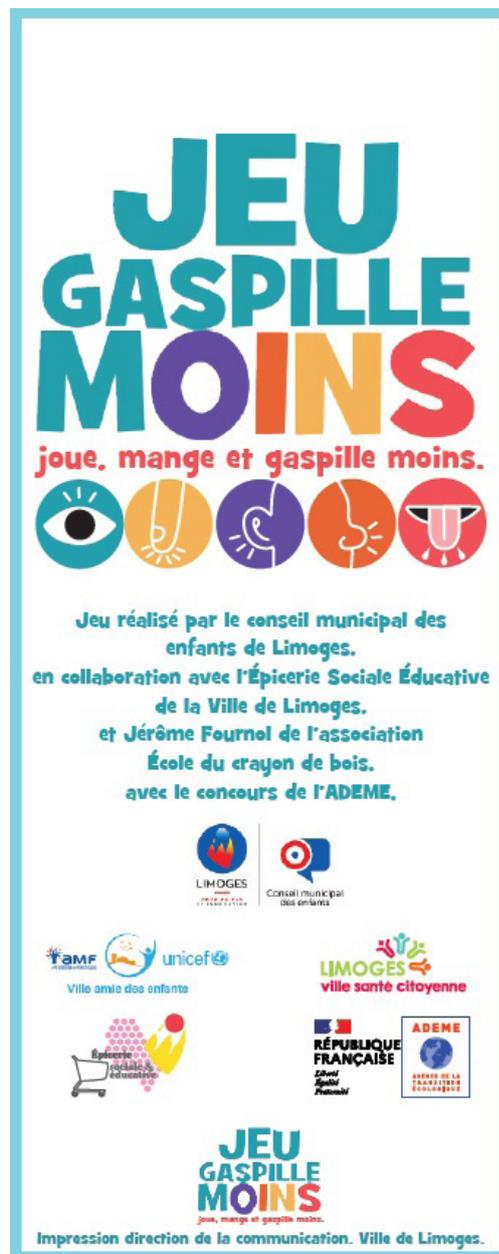
LE « JEU GASPILLE MOINS » :

Ce jeu est avant tout un document utile qui balaie les idées préconçues sur les dates de péremption et les produits périmés. Il est présenté sous la forme de cartes, chacune identifiant un sens : la vision, le goût, l'odorat, l'ouïe et le toucher.

Suivant le nombre de points obtenus, vert, orange ou rouge, l'aliment est bon à consommer, il peut être cuisiné ou bien il doit être jeté.

Pour mettre en pratique les conseils distillés, au verso de chaque carte figure une idée recette qui permet de transformer les produits.

Ce jeu à retrouver sur le site internet de la Ville (rubrique Pratique > Réduction des déchets > Lutte contre le gaspillage alimentaire) [limoges.fr](https://www.limoges.fr) ↗ a également été imprimé en 14 000 exemplaires par les ateliers d'édition de la Ville de Limoges, et va être distribué à tous les élèves des écoles maternelles et élémentaires publiques et privées de Limoges. Il sera également disponible à l'épicerie sociale et éducative de Limoges, et a été proposé à la banque alimentaire pour diffusion auprès de ses bénéficiaires.



**JEU
GASPILLE
MOINS**
joue, mange et gaspille moins.

Jeu réalisé par le conseil municipal des enfants de Limoges.
en collaboration avec l'Épicerie Sociale Éducative de la Ville de Limoges.
et Jérôme Fournol de l'association École du crayon de bois.
avec le concours de l'ADEME.

LIMOGES
VILLE DE LIMOGES

Conseil municipal des enfants

TAMF Ville amie des enfants

unicef

LIMOGES ville santé citoyenne

Épicerie sociale et éducative

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté Égalité Fraternité

ADEME
AGENCE DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE

**JEU
GASPILLE
MOINS**
joue, mange et gaspille moins.

Impression direction de la communication. Ville de Limoges.

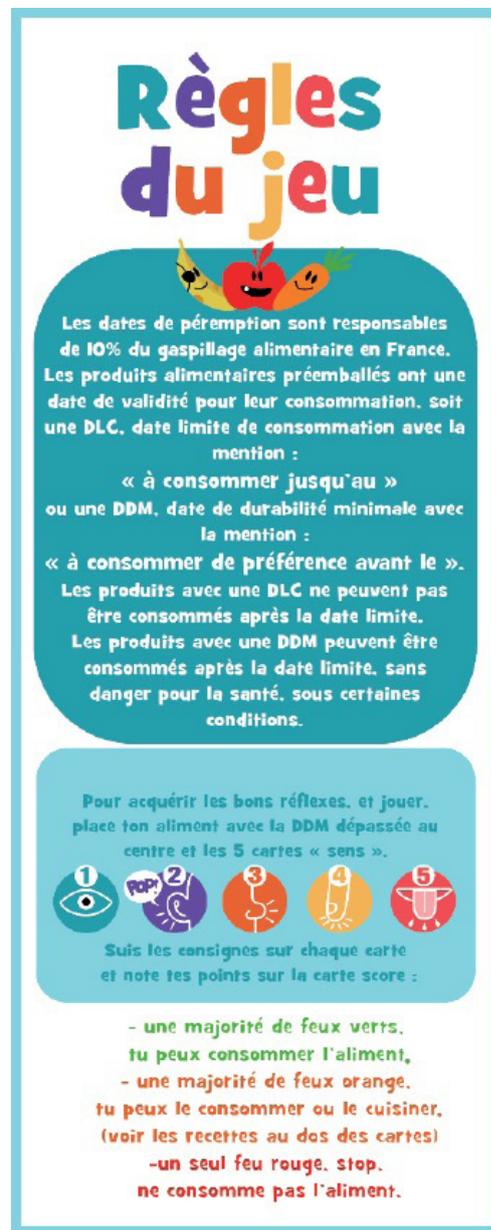
À L'ORIGINE DU JEU :

Pour créer ce jeu, les élus du CME ont travaillé sur le thème du gaspillage alimentaire et plus particulièrement sur les dates limites de consommation. Dans leur démarche, ils ont été aidés par plusieurs partenaires :

> **L'épicerie sociale et éducative de Limoges** : les jeunes élus impliqués ont visité la banque alimentaire de la Haute-Vienne, l'épicerie sociale, puis participé à des ateliers de sensibilisation animés par Séverine Joubert, responsable de l'épicerie et une diététicienne-nutritionniste sur la connaissance des produits et la bonne gestion des dates limites de consommation.

> **L'association L'École du crayon de bois** : les élus ont également travaillé avec Jérôme Fournol, de L'École du crayon de bois qui les a accompagnés sur la création graphique dans la réalisation des cartes du jeu, la création des visuels et la mise en page des textes. Pour en savoir plus sur L'École du crayon de bois : www.facebook.com/crayon2bois

> **L'ADEME** qui a apporté son soutien financier.



Règles du jeu

Les dates de péremption sont responsables de 10% du gaspillage alimentaire en France. Les produits alimentaires préemballés ont une date de validité pour leur consommation, soit une **DLC**, date limite de consommation avec la mention :

« à consommer jusqu'au »
ou une **DDM**, date de durabilité minimale avec la mention :

« à consommer de préférence avant le ».

Les produits avec une **DLC** ne peuvent pas être consommés après la date limite.
Les produits avec une **DDM** peuvent être consommés après la date limite, sans danger pour la santé, sous certaines conditions.

Pour acquérir les bons réflexes, et jouer, place ton aliment avec la DDM dépassée au centre et les 5 cartes « sens ».



Suis les consignes sur chaque carte et note tes points sur la carte score :

- une majorité de feux verts, tu peux consommer l'aliment,
- une majorité de feux orange, tu peux le consommer ou le cuisiner, (voir les recettes au dos des cartes)
- un seul feu rouge, stop, ne consomme pas l'aliment.